

TD 4 - Matrices

Ferdinand Mom

May 2019

Friends: You give the best relationship advice but you single... How is possible?

Me: Coaches don't play...

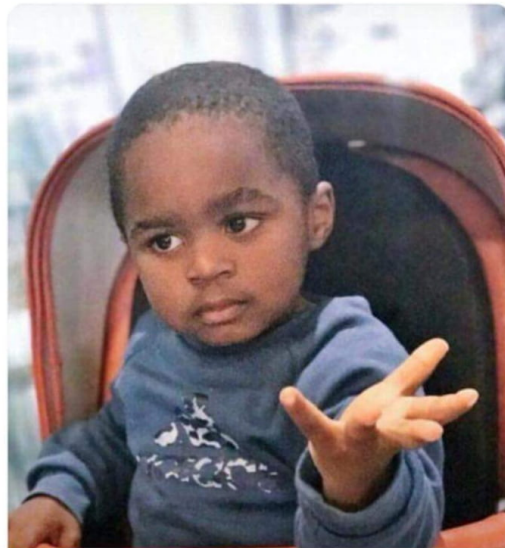


Figure 1: Meme de qualité

1 Classiques

Exercice 1.1: createMat

Créez la fonction `createMat(n, m)` qui retourne une matrice de taille $n * m$ rempli de 0.

```
res = createMat(1, 1)
print(res)
>>>
[
    [0]
]

res = createMat(2, 3)
print(res)
>>>
[
    [0, 0, 0],
    [0, 0, 0]
]
```

Exercice 1.2: dispMat

Créez la fonction `dispMat(M)` qui retourne une string d'une matrice M correctement affiché.

```
M = [
    [1, 2, 3],
    [4, 5, 6]
]

res = dispMat(M)
print(res)
>>>
1 | 2 | 3 |
-----
4 | 5 | 6 |
-----
```

Exercice 1.3: addMat

Créez la fonction `addMat(M1, M2)` qui retourne la somme des matrices $M1$ et $M2$. Levez une exception si nécessaire.

```
M1 = [
[1, 2, 3],
[4, 5, 6]
]

M2 = [
[1, 2, 3],
[4, 5, 6]
]

res = addMat(M1, M2)
print(res)
>>>
[
    [2, 4, 6],
    [8, 10, 12]
]
```

```
M1 = [
[1, 2],
[4, 5]
]

M2 = [
[1, 2, 3],
[4, 5, 6]
]

res = addMat(M1, M2)
print(res)
>>> "The two input matrices don't have the same size."
```

Exercice 1.4: transMat

Créez la fonction `transMat(M)` qui retourne la transposée de la matrice M .

```
M = [
[1, 2, 3],
[4, 5, 6]
]

res = transMat(M)
print(res)
>>>
[
    [1, 4],
    [2, 5],
    [3, 6]
]
```

Exercice 1.5: searchMat

Créez la fonction `searchMat(M, x)` qui retourne la position (i, j) de la première valeur x trouvée dans la matrice M . Si x n'est pas présent, retournez $(-1, -1)$.

```
M = [
[1, 2, 3],
[4, 5, 6]
]

res = searchMat(M, 3)
print(res)
>>> (0, 2)

res = searchMat(M, 42)
print(res)
>>> (-1, -1)
```

Exercice 1.6: maxGapMat

Créez la fonction `maxGapMat(M)` qui retourne le gap maximum des lignes de la matrice M (que l'on supposera non vide). Dans l'exemple ci-dessous, le gap maximum est celui de la dernière ligne ($27 = 20 - (-7)$).

```
M = [
[1, 2, 3],
[4, 5, 6],
[-7, 8, 20]
]

res = maxGapMat(M)
print(res)
>>> 27
```

Exercice 1.7: rotateRightMat

Créez la fonction `rotateRightMat(M)` qui retourne à 90° vers la droite. On supposera que les matrices en entrée sont carrés.

```
M = [
[1, 2, 3],
[4, 5, 6],
[7, 8, 9]
]

res = rotateRightMat(M)
print(res)
>>>
[
  [7, 4, 1],
  [8, 5, 2],
  [9, 6, 3]
]
```

Exercice 1.8: rotateLeftMat

Créez la fonction `rotateLeftMat(M)` qui retourne à 90° vers la gauche. On supposera que la matrice M est carré.

```
M = [
[1, 2, 3],
[4, 5, 6],
[7, 8, 9]
]

res = rotateLeftMat(M)
print(res)
>>>
[
  [3, 6, 9],
  [2, 5, 8],
  [1, 4, 7]
]
```

Exercice 1.9: maxPathSum

Créez la fonction `maxPathSum(M)` qui retourne le chemin ayant la plus grande somme de M.



```
M = [  
    [3],  
    [7, 4],  
    [2, 4, 6],  
    [8, 5, 9, 3]  
]  
  
res = maxPathSum(M)  
print(res)  
>>> 23
```

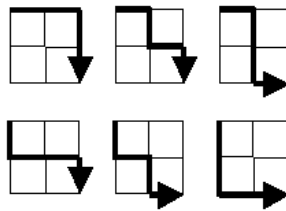
Exercice 1.10: Harry Potter

Créez la fonction `harryPotter(M)` qui retourne le chemin ayant la plus grande somme de M. Dans l'exemple ci-dessous, le chemin ayant la plus grande somme est $(3 + 8 + 4 = 15)$.

```
M = [  
    [3, 2, 2],  
    [8, 0, 1],  
    [7, 4, 9]  
]  
  
res = harryPotter(M)  
print(res)  
>>> 18
```

Exercice 1.11: Lattice Path

- 1) Créez la fonction `factorial(x)` qui retourne le factorielle de x .
- 2) Créez la fonction `latticePath(n, m)` qui retourne le nombre de chemins possibles en partant de la bordure haute-gauche jusqu'à la bordure bas-droite d'un grillage de taille $n * m$. Voici l'exemple avec un grillage de taille $2*2$. Il y a exactement 6 chemins possibles.



```
res = latticePath(2, 2)
print(res)
>>> 6
```

True knowledge exists in knowing that you know nothing.

- Socrates